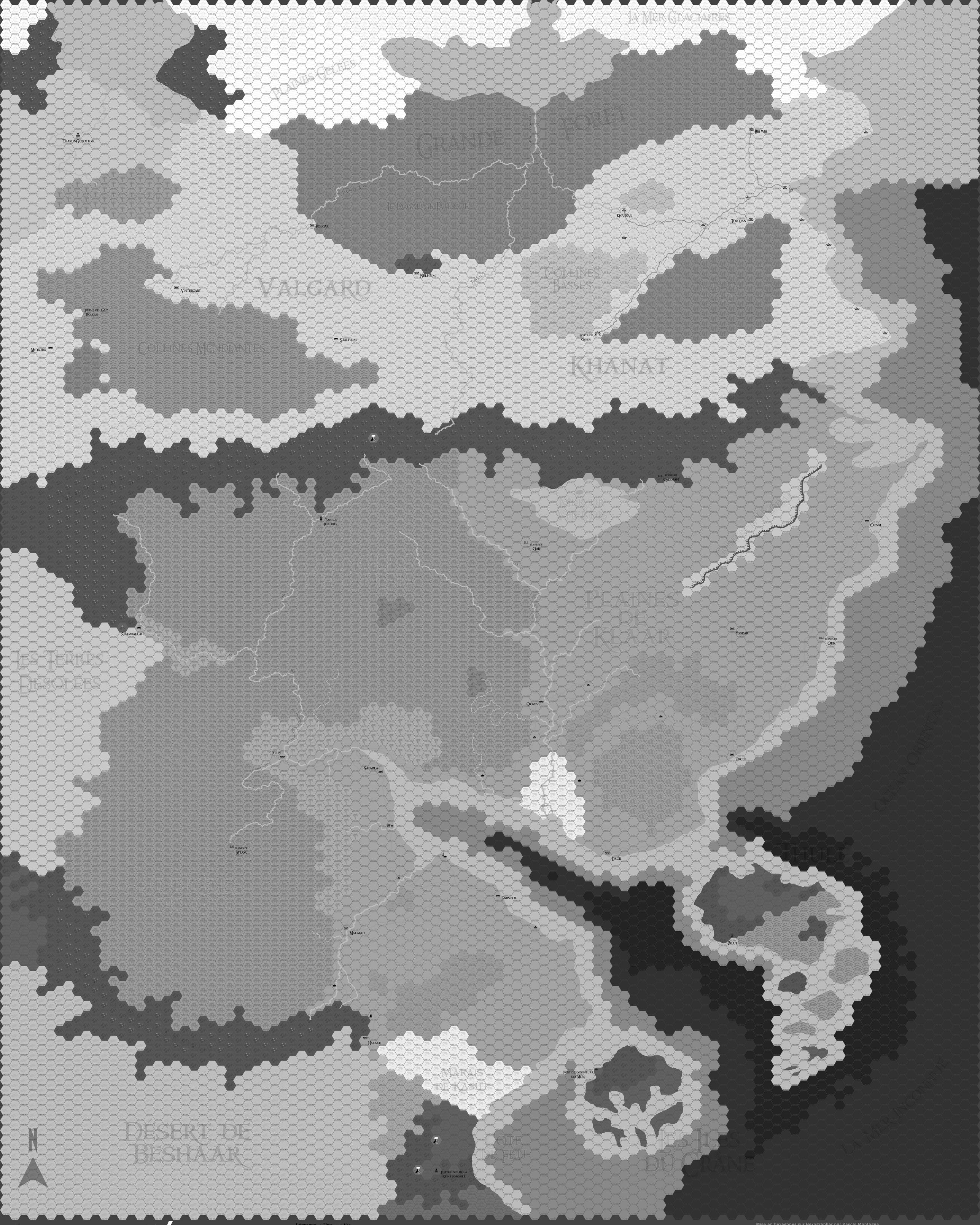

Carte de la Lémurie

Légende 1 Hex = 40 Km

- Désolation
- Désolation maudite
- Forêt morte
- Fosse abyssale
- Haute mer
- Glacier
- Prairie
- Forêt de conifères
- Forêt dense
- Collines
- Jungle
- Jungle et montagnes
- Jungle claire
- Marécages
- Montagne
- Chaine montagneuse
- Océan
- Plaine fétide
- Désert rocailleux
- Désert de dunes
- Désert de sable
- Savane
- Mer
- Collines arborées
- Etendues neigeuses
- Haute montagne
- Chaine de hautes montagnes
- Steppe
- Marais
- Volcan

Mise en hexagones sur Hexographer par Pascal Montagna.
D'après les cartes dessinées pour la VF par Emmanuel Roudier (http://roudier-neandertal.blogspot.fr/) et par Robert Albauer (www.fantasy-map.net) pour la VO de l'édition Mythic.
Les symbols ont été créés par Daphne Arcadius (https://starraven.deviantart.com/).
Barbarians of Lemuria est un jeu de rôles écrit par Simon Washbourne et édité en français par Ludospherik (http://www.ludospherik.fr/content/14-barbarians-of-lemuria).