

AIDE DE JEU N°1 - BARBARIANS OF LEMURIA

Avantages	Race	Origine
Agilité de l'homme-oiseau	Homme-oiseau	-
Ami des bêtes	Homme-oiseau, Céruléen	Désert de Beshaar, Marais de Kasht, Shamballah
Ami des céruléens	Céruléen	Oomis
Amis dans la pègre	-	Îles du Crâne, Malakut, Urceb
Amis hauts placés	-	Lysor, Satarla, Urceb
Arme favorite	Kalukan (tulwar), Homme-oiseau (fléchette)	Désert de Beshaar (javelot), Halakh (kriss), Malakut (khastok), Montagnes de l'Axos (fronde), Parsool (hache d'abordage), Tyrus (arc long), Valgard (épée valgardienne)
Artiste	Homme-oiseau	Lysor, Satarla
Athlète	Homme-oiseau	Îles du Crâne, Marais de Festrel, Marais de Kasht, Montagnes de l'Axos, Shamballah
Attirant	-	Désert de Beshaar, Lysor
Bagarreux	Growth, Céruléen	Îles du Crâne, Marais de Festrel, Tyrus
Baudrier de guerre	-	Désert de Beshaar
Beau parleur	-	-
Bibliothèque savante	-	Lysor, Satarla
Bien né	-	Satarla
Colosse	Kalukan, Growth, Céruléen	Montagnes de l'Axos
Combat à l'aveugle	-	Malakut, Urceb
Cri de guerre	-	Montagnes de l'Axos, Parsool, Tyrus, Valgard
Discret	-	Halakh, Îles du Crâne, Malakut, Marais de Festrel, Marais de Kasht
Doigts de fée	-	Îles du Crâne, Malakut
Dur à cuire	Kalukan, Growth, Céruléen	Montagnes de l'Axos, Oomis
Érudit	-	Lysor, Satarla, Zalut
Fêtard	-	Îles du Crâne, Malakut, Parsool, Tyrus, Urceb
Fils des plaines	Céruléen	Malakut
Fortuné	-	Lysor, Oomis, Satarla
Gamin des rues	-	Îles du Crâne, Malakut
Inspirateur	-	-
Intimidant	Kalukan, Growth, Céruléen	Zalut
Intrépide	-	-

Avantages	Race	Origine
Laboratoire fourni	-	-
Magie des Rois-Sorcier	-	Zalut
Mains guérisseuses	-	Lysor
Maître du déguisement	-	-
Marqué par les dieux	-	Satarla, Valgard
Montagnard	Homme-oiseau	Halakh, Montagnes de l'Axos
Né en selle	-	Désert de Beshaar, Satarla
Odorat développé	Grooth	Marais de Festrel, Marais de Kasht, Montagnes de l'Axos, Shamballah, Valgard
Ouïe fine	Grooth	Marais de Festrel, Marais de Kasht, Montagnes de l'Axos, Shamballah
Outillage	-	Halakh, Malakut (outils de voleur), Urceb
Peau dure	Kalukan, Céruléen	-
Perspicace	-	Lysor, Oomis
Pied marin	-	Îles du Crâne, Parsool
Pisteur des marais	-	Marais de Festrel, Marais de Kasht
Poings d'acier	-	-
Pouvoir du Néant	-	Zalut
Récupération rapide	Kalukan, Grooth, Céruléen	Îles du Crâne, Lysor, Montagnes de l'Axos, Valgard
Renard du désert	-	Désert de Beshaar, Halakh
Résistant à la magie	Kalukan	Tyrus, Zalut
Résistant aux poisons	Kalukan	Halakh, Lysor, Marais de Festrel, Marais de Kasht, Zalut
Roi de la jungle	Grooth	Shamballah, Tyrus
Roi de l'évasion	-	Îles du Crâne, Urceb
Santé de fer	Kalukan	Lysor, Marais de Festrel, Marais de Kasht, Montagnes de l'Axos
Savant	-	Lysor, Satarla, Zalut
Sentir la magie	Kalukan	Tyrus, Zalut
Tigre des neiges	-	Valgard
Tireur puissant	-	-
Vigilant	Kalukan, Homme-oiseau	Îles du Crâne, Malakut, Marais de Festrel, Marais de Kasht, Montagnes de l'Axos, Shamballah, Tyrus
Vigueur céruléenne	Kalukan, Céruléen	-
Vision nocturne	Kalukan, Grooth, Homme-oiseau	Désert de Beshaar, Halakh, Urceb, Zalut
Vue perçante	Homme-oiseau	Désert de Beshaar, Îles du Crâne, Shamballah

Désavantages	Race	Origine
Addiction	-	Halakh, Zalut
Âgé	-	-
Arrogant	-	Satarla, Zalut
Bigleux	Grooth	-
Borgne/oreille coupée	-	Îles du Crâne, Parsool
Bouseux	Grooth, Céruléen	Désert de Beshaar, Marais de Festrel, Marais de Kasht, Montagnes de l'Axos, Shamballah, Valgard
Chétif	Homme-oiseau	Désert de Beshaar, Lysor, Malakut, Marais de Kasht, Zalut
Crédule	-	Marais de Kasht
Cupide	-	Îles du Crâne, Oomis, Satarla
Deux mains gauches	Kalukan, Grooth, Céruléen	-
Distraît	Grooth	-
Dur d'oreille	-	Oomis
Fanatique	-	Halakh
Fanfaron	-	Îles du Crâne, Tyrus
Foie jaune	Homme-oiseau	Lysor, Zalut
Gars de la ville	-	Halakh, Lysor, Malakut, Parsool, Satarla, Tyrus, Urceb
Illettré	Kalukan, Grooth (automatique)	Îles du Crâne, Marais de Festrel, Montagnes de l'Axos, Parsool, Shamballah, Tyrus, Urceb, Valgard
Impétueux	Grooth	Désert de Beshaar
Inadapté à la chaleur	-	Marais de Festrel, Montagnes de l'Axos, Valgard
Inadapté au froid	-	Désert de Beshaar, Shamballah
Incapable de mentir	-	Lysor, Valgard
Indigne de confiance	-	Halakh, Îles du Crâne, Malakut, Zalut
Inquiétant	Kalukan	Zalut
Lent à la détente	-	Lysor, Oomis
Lubrique	-	Îles du Crâne
Malédiction de Morgazzon	-	Îles du Crâne, Lysor, Oomis, Zalut
Manchot/unijambiste	-	Îles du Crâne, Parsool
Marin d'eau douce	Grooth, Céruléen	Désert de Beshaar, Halakh, Malakut, Montagnes de l'Axos, Shamballah, Valgard
Maudit	Kalukan, Grooth	Îles du Crâne, Marais de Festrel, Zalut
Mauvaise réputation	-	Malakut
Méfiance envers la sorcellerie	Grooth, Homme-oiseau, Céruléen	Montagnes de l'Axos, Shamballah, Tyrus, Valgard

Désavantages

Muet
Non-combattant
Obsession
Pataud
Phobie
Poltron
Repoussant
Signe distinctif
Soiffard
Souffreteux
Taciturne
Traqué

Race

Kalukan (automatique)
Homme-oiseau
-
Kalukan, Céruléen
Grooth (feu)
-
Grooth
Kalukan, Grooth, Homme-oiseau, Céruléen
-
-
Grooth
-

Origine

-
Lysor
Zalut
-
Îles du Crâne
Îles du Crâne, Zalut
-
Désert de Beshaar, Îles du Crâne, Zalut
Îles du Crâne, Parsool, Tyrus
Zalut
Désert de Beshaar, Marais de Festrel, Montagnes de l'Axos, Urceb, Valgard
Îles du Crâne, Malakut

5d6	Origines	Race	Carrière
5	Côte de feu	Kalukan	<i>esclave puis garde (soldat) ou ouvrier</i>
6	Côte de feu	Humain (voir Halakh)	-
7	Côte de feu	Humain (voir Marais de Kasht)	-
8	Désert de Beshaar	Humain (Beshaari)	<i>barbare</i>
9	Halakh	Humain (Halakhi)	-
10	Îles du Crâne	Humain	une <i>pirate</i> au moins
11	Jungle de Qo	Grooth	<i>barbare, dresseur, bourreau (esclavagiste), gladiateur, chasseur, guerrier, chaman (prêtre), esclave, ouvrier</i>
12	Jungle de Qo	Humain (voir Shamballah)	-
13	Jungle de Qush	Grooth	-
14	Jungle de Qush	Humain (voir Shamballah)	-
15	Lysor	Humain (Lysorien)	-
16	Malakut	Humain (Malakuti)	certainement <i>voleur</i>
17	Marais de Festrel	Humain	-
18	Marais de Kasht	Humain	-
19	Montagnes de l'Axos	Homme-oiseau	rarement <i>assassin, bourreau, gladiateur, marin, soldat, voleur, ouvrier, vagabond</i>
20	Montagnes de l'Axos	Humain	<i>barbare</i> et voire aussi <i>chasseur</i>
21	Oomis	Humain (Oomisien)	souvent <i>marchand</i>
22	Parsool	Humain	certainement <i>marin</i>
23	Plaines de Klaar	Céruléen	<i>barbare</i> puis certainement <i>marchand</i> . Par contre sont interdits : <i>alchimiste, médecin, scribe</i> et <i>sorcier</i>
24	Satarla	Humain (Satarlan)	<i>mendiant</i> interdit et <i>pilote des airs</i> autorisé ici
25	Shamballah	Humain	-
26	Terres Désolées	Humain	-
27	Tyrus	Humain	-
28	Urceb	Humain	-
29	Valgard	Humain (Valgardien)	<i>barbare</i> . Rares sont les <i>sorciers</i> et <i>alchimistes</i>
30	Zalut	Humain (Zaluti)	généralement une de ces trois carrières : <i>sorcier, prêtre</i> ou <i>alchimiste</i> . Sinon <i>esclave</i> aussi

10d6	Métiers	Carrière		10d6	Métiers	Carrière		
10	Acrobate	danseur		41	Magicien	sorcier		
11	Agent	assassin		42	Maître des bêtes	dresseur		
12	Aristocrate	noble		43	Manceuvre	ouvrier		
13	Armurier	forgeron		44	Matelot	marin		
14	Artificier	alchimiste		45	Milicien	soldat		
15	Barde	ménéstrel		46	Montreur d'ours	dresseur		
16	Belluaire	gladiateur		47	Négociant	marchand		
17	Berger	fermier		48	Paysan	fermier		
18	Berserk	barbare		49	Pilote des airs	pilote des airs		
19	Brigand	mercenaire		50	Pirate	marin		
20	Chaman	prêtre		51	Pisteur	chasseur		
21	Champion	gladiateur		52	Poète	ménéstrel		
22	Clochard	mendiant		53-54	Primitif	barbare		
23	Colporteur	marchand		55	Rebouteux	médecin		
24	Copiste	scribe		56	Saltimbanque	danseur		
25	Courtisan	noble		57	Serf	esclave		
26	Courtisane	tentatrice		58	Serveuse	tentatrice		
27	Crapule	voleur		59	Serviteur	esclave		
28	Docker	ouvrier		60	Vagabond	mendiant		
29	Druide	prêtre						
30	Éclaireur	chasseur						
31	Enchanteur	sorcier	5d6	Carrière	5d6	Carrière	5d6	Carrière
32	Érudit	scribe	5	alchimiste	14	forgeron	23	ouvrier
33	Esclavagiste	bourreau	6	assassin	15	gladiateur	24	pilote des airs
34	Espion	assassin	7	barbare	16	marchand	25	prêtre
35	Filou	voleur	8	bourreau	17	marin	26	scribe
36	Garde	soldat	9	chasseur	18	médecin	27	soldat
37	Geôlier	bourreau	10	danseur	19	mendiant	28	sorcier
38	Guérisseur	médecin	11	dresseur	20	ménéstrel	29	tentatrice
39	Guerrier	mercenaire	12	esclave	21	mercenaire	30	voleur
40	Inventeur	alchimiste	13	fermier	22	noble		

12d6**Avantages**

12	Agilité de l'homme-oiseau
13	Ami des bêtes
14	Ami des céculéens
15	Amis dans la pègre
16	Amis hauts placés
17-18	Arme favorite
19	Artiste
20	Athlète
21	Attirant
22	Bagarreur
23	Baudrier de guerre
24	Beau parleur
25	Bibliothèque savante
26	Bien né
27	Colosse
28	Combat à l'aveugle
29	Cri de guerre
30	Discret
31	Doigts de fée
32	Dur à cuire
33	Érudit
34	Fêtard
35	Fils des plaines
36	Fortuné
37	Gamin des rues
38	Inspirateur
39	Intimidant
40	Intrépide

Carrière

-
chasseur, dresseur, fermier
-
assassin, bourreau, marin, mendiant, tentatrice, voleur
assassin, noble, pilote des airs, prêtre, tentatrice
assassin, barbare, bourreau, forgeron, gladiateur, mercenaire, pilote des airs, soldat
ménestrel
danseur, gladiateur, marin, pilote des airs, soldat
danseur, ménestrel, noble, tentatrice
fermier, forgeron, gladiateur, marin, mercenaire, ouvrier, soldat
barbare, dresseur, forgeron, gladiateur, marin, mercenaire
assassin, marchand, ménestrel, prêtre, tentatrice
alchimiste, médecin, scribe, sorcier
noble, pilote des airs
barbare, bourreau, esclave, forgeron, ouvrier
mercenaire
barbare, gladiateur, marin, mercenaire
assassin, chasseur, danseur, esclave, marin, mendiant, tentatrice, voleur
alchimiste, danseur, marin, médecin, mendiant, tentatrice, voleur
barbare, bourreau, gladiateur, mercenaire, ouvrier, soldat
alchimiste, médecin, ménestrel, prêtre, scribe, sorcier
fermier, marin, ménestrel, mercenaire, ouvrier, soldat, tentatrice, voleur
barbare, chasseur
marchand, noble, pilote des airs
mendiant, voleur
ménestrel, mercenaire, noble, pilote des airs, prêtre, soldat, tentatrice
barbare, bourreau, gladiateur, ouvrier
-

12d6**Avantages**

41	Laboratoire fourni
42	Magie des Rois-Sorcier
43	Mains guérisseuses
44	Maître du déguisement
45	Marqué par les dieux
46	Montagnard
47	Né en selle
48	Odorat développé
49	Ouïe fine
50	Outillage
51	Peau dure
52	Perspicace
53	Pied marin
54	Pisteur des marais
55	Poings d'acier
56	Pouvoir du Néant
57	Récupération rapide
58	Renard du désert
59	Résistant à la magie
60	Résistant aux poisons
61	Roi de la jungle
62	Roi de l'évasion
63	Santé de fer
64	Savant
65	Sentir la magie
66	Tigre des neiges
67	Tireur puissant
68-69	Vigilant
70	Vigueur céruleenne
71	Vision nocturne
72	Vue perçante

Carrière

alchimiste
sorcier
médecin
assassin, ménestrel
fermier, gladiateur, pilote des airs, prêtre
barbare, chasseur
dresseur, mercenaire, noble, soldat
alchimiste, barbare, chasseur, dresseur
assassin, barbare, chasseur, dresseur, esclave, ménestrel, voleur
chasseur, forgeron, ménestrel, ouvrier, voleur
barbare
marchand, ménestrel, prêtre, sorcier
marin
barbare, chasseur
-
sorcier
barbare, bourreau, danseur, gladiateur, mercenaire, soldat
chasseur
prêtre, sorcier
alchimiste, assassin, dresseur, médecin, ouvrier
barbare
danseur, esclave, voleur
barbare, médecin
alchimiste, marchand, prêtre, scribe, sorcier
prêtre
barbare
-
assassin, barbare, chasseur, danseur, dresseur, gladiateur, marin, mercenaire, voleur
ouvrier
chasseur, dresseur, voleur
assassin, barbare, chasseur, dresseur, marin, pilote des airs

9d6	Désavantages	Carrière
9	Addiction	mendiant, noble, prêtre, sorcier
10	Âgé	-
11	Arrogant	assassin, ménestrel, noble, pilote des airs, prêtre, sorcier
12	Bigleux	bourreau
13	Borgne/oreille coupée	bourreau, chasseur, gladiateur, marin, mendiant
14-15	Bouseux	barbare, dresseur, fermier
16	Chétif	alchimiste, danseur, mendiant, ménestrel, scribe, tentatrice
17	Crédule	barbare, fermier, forgeron, soldat
18	Cupide	bourreau, marchand, marin, mercenaire, noble, voleur
19	Deux mains gauches	-
20	Distrait	alchimiste, sorcier
21	Dur d'oreille	bourreau, ouvrier, soldat
22	Fanatique	bourreau, prêtre
23	Fanfaron	bourreau, gladiateur, marin, mercenaire, noble, pilote des airs, soldat
24	Foie jaune	alchimiste, esclave, médecin, prêtre, scribe
25	Gars de la ville	alchimiste, assassin, bourreau, danseur, esclave, médecin, mendiant, noble, pilote des airs, scribe, tentatrice, voleur
26-27	Illettré	barbare, bourreau, dresseur, esclave, marin, mendiant, ouvrier, voleur
28	Impétueux	barbare, dresseur, forgeron, gladiateur, marin, mercenaire, noble, ouvrier, pilote des airs, tentatrice
29	Inadapté à la chaleur	-
30	Inadapté au froid	esclave, forgeron
31	Incapable de mentir	dresseur, médecin, ouvrier, scribe
32	Indigne de confiance	mendiant, sorcier, voleur
33	Inquiétant	bourreau, ouvrier, sorcier
34	Lent à la détente	bourreau, fermier, forgeron, marchand, tentatrice
35	Lubrique	barbare, marin, ménestrel, mercenaire, noble, ouvrier, soldat, tentatrice
36	Malédiction de Morgazzon	mendiant, prêtre, sorcier
37	Manchot/unijambiste	bourreau, chasseur, gladiateur, marin, mendiant
38	Marin d'eau douce	barbare, chasseur, esclave, fermier
39	Maudit	esclave, mendiant
40	Mauvaise réputation	assassin, sorcier, voleur
41	Méfiance envers la sorcellerie	barbare, marin, prêtre

9d6**Désavantages**

42	Muet
43	Non-combattant
44	Obsession
45	Pataud
46	Paysan
47	Phobie
48	Poltron
49	Repoussant
50	Signe distinctif
51	Soiffard
52	Souffreteux
53	Taciturne
54	Traqué

Carrière

esclave
alchimiste, danseur, esclave, marchand, médecin, mendiant, ménestrel, prêtre, scribe, sorcier, tentatrice
alchimiste, assassin, marchand, prêtre, scribe, sorcier
bourreau, fermier, ouvrier
fermier
bourreau, esclave, marin, ouvrier, sorcier
bourreau, voleur
bourreau, fermier
barbare, gladiateur, marin, mendiant, sorcier
bourreau, fermier, marin, médecin, mendiant, ménestrel, ouvrier, soldat
esclave, mendiant, sorcier, voleur
barbare, chasseur, esclave, fermier, forgeron, ouvrier, soldat
assassin, voleur